**CV No. 08**

**ประวัติบุคลากรหลัก**

**ชื่อ – นามสกุล** นายฐณวัฒน์ คำนูณเศรษฐ์

**ตำแหน่ง**  ผู้ช่วยผู้เชี่ยวชาญด้านระบบคอมพิวเตอร์

|  |  |
| --- | --- |
| **การศึกษา** | |
| 2545 - 2548 | ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ เกียรตินิยมอันดับสอง, คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย |
| 2549 - 2551 | ปริญญาโท วิศวกรรมศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์,  คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย |

|  |  |
| --- | --- |
| **ประสบการณ์ทำงาน** | |
| 2551 - ปัจจุบัน | บริษัท เมตามีเดีย เทคโนโลยี จำกัด  ร่วมพัฒนาและทดสอบระบบ Longdo Dict / Longdo Map / Longdo Traffic / Longdo Mobile  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| 2552 - 2553 | โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศ (GIS) และข้อมูลเพื่อตรวจสอบประเมิน ความปลอดภัยและเผยแพร่ข้อมูลทางหลวงบน Website  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวง  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| 2553 - 2554 | โครงการเพิ่มประสิทธิภาพระบบบริหารงานบำรุงทาง  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวง  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| 2555 | โครงการการพัฒนาระบบสารสนเทศ การรายงานอุบัติเหตุบน ทางหลวงชนบท  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวงชนบท  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| 2555 - 2557 | โครงการปรับปรุงข้อมูลในระบบฐานข้อมูลกลาง และระบบอื่นที่เกี่ยวข้อง  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวง  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |

|  |  |
| --- | --- |
| **ประสบการณ์ทำงาน (ต่อ)** | |
| 2556 - ปัจจุบัน | โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศด้านอำนวยความปลอดภัย (ระยะที่ 1)  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวง  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| 2556 - ปัจจุบัน | โครงการศึกษาจัดทำแผนยุทธศาสตร์การพัฒนาทางหลวงเพื่อรองรับการเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเชียน  ผู้ว่าจ้าง : กรมทางหลวง  ตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ และระบบคอมพิวเตอร์ |

|  |  |
| --- | --- |
| **ผลงานตีพิมพ์** |  |
| 1. Vishnu Kotrajaras, Tanawat Kumnoonsate: Fine-Tuning Parameters for Emergent Environments in Games Using Artificial Intelligence. Int. J. Computer Games Technology 2009 | |