**CV No.5**

**ประวัติบุคลากรหลัก**

ข้าพเจ้า นายฐณวัฒน์ คำนูณเศรษฐ์ (ลายมือชื่อ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) ขอลงลายมือชื่อ
เพื่อเป็นหลักฐาน และเป็นการรับรองว่า ยินดีและพร้อมที่จะร่วมงานในโครงการศึกษานี้จนกว่าจะแล้วเสร็จ

**ตำแหน่ง** ผู้เชี่ยวชาญด้านวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ -2

**ชื่อ** นายฐณวัฒน์ คำนูณเศรษฐ์

**สัญชาติ** ไทย

 **การศึกษา**

|  |  |
| --- | --- |
| พ.ศ. 2545 – พ.ศ. 2548 | **ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ เกียรตินิยมอันดับสอง,** คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย |
| พ.ศ. 2549 - พ.ศ. 2551 | **ปริญญาโท วิศวกรรมศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์**วิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย |

|  |
| --- |
| **ประวัติการทำงาน** |

|  |  |
| --- | --- |
| พ.ศ. 2552 - ปัจจุบัน | บริษัท เมตามีเดีย เทคโนโลยี จำกัดตำแหน่ง : นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |

|  |
| --- |
| **ตัวอย่างประสบการณ์ทำงาน** |
| โครงการ | พัฒนาระบบสารสนเทศด้านอำนวยความปลอดภัย (ระยะที่ 1) |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวง |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | กุมภาพันธ์ 2556 |
| โครงการ | ปรับปรุงข้อมูลในระบบฐานข้อมูลกลาง และระบบอื่นที่เกี่ยวข้อง |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวง  |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | กันยายน 2555  |
| **ตัวอย่างประสบการณ์ทำงาน (ต่อ)** |
| โครงการ | การพัฒนาระบบสารสนเทศ การรายงานอุบัติเหตุบนทางหลวงชนบท |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวงชนบท  |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | มีนาคม 2555 – ตุลาคม 2555 |

|  |  |
| --- | --- |
| โครงการ | เพิ่มประสิทธิภาพระบบบริหารงานบำรุงทาง |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวง  |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | กันยายน 2553 – กันยายน 2554 |
|  |  |
| โครงการ | พัฒนาระบบสารสนเทศ (GIS) และข้อมูลเพื่อตรวจสอบประเมิน ความปลอดภัยและเผยแพร่ข้อมูลทางหลวงบน Website |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวง  |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | ธันวาคม 2552 – ธันวาคม 2553 |
| โครงการ | ศึกษาและวิเคราะห์ลักษณะสภาพความเสียหายของทางพื้นที่ภาคเหนือ  |
| เจ้าของโครงการ | กรมทางหลวง |
| ตำแหน่ง | นักพัฒนาซอฟต์แวร์ |
| ระยะเวลา | กันยายน 2549 - กันยายน 2550 |
| **ตัวอย่างผลงานตีพิมพ์** |

1. Vishnu Kotrajaras, Tanawat Kumnoonsate: Fine-Tuning Parameters for Emergent Environments in Games Using Artificial Intelligence. Int. J. Computer Games Technology 2009